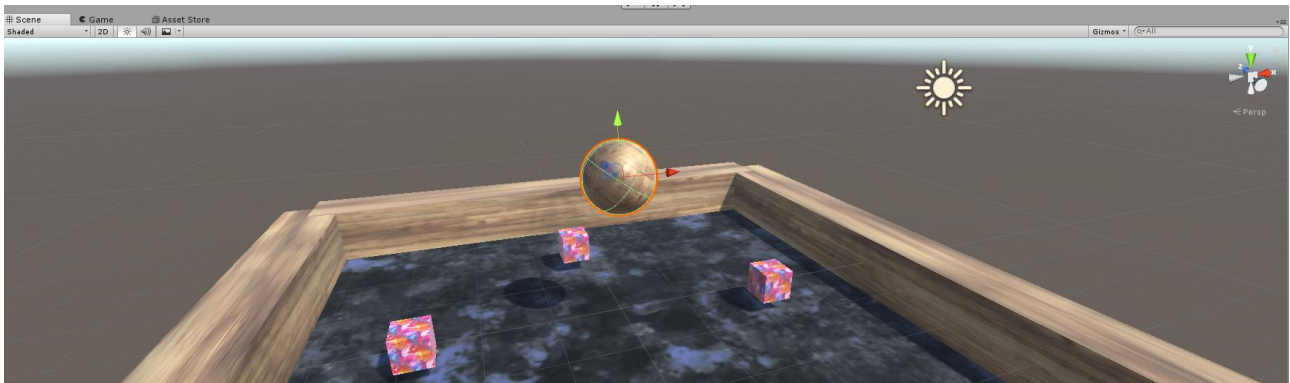


Peliohjelmoinnin alkeet Unitylla

1.2.2019 – 30.4.2019



MITÄ

Kurssilla tutustutaan pelien tekemiseen käyttäen suosittua Unity pelimoottoria, ja tämän lisäksi opetellaan ohjelmoinnin perusteita C# kielellä. Kurssi on tehty Moodle-alustalla, ja sen voi suorittaa joko täysin itsenäisesti, tai tietokoneluokassa yhdessä. Kaikki kurssilla käytetyt ohjelmat ja materiaalit ovat ilmaisia. Kurssi on osa LUMA-keskus Saimaan toimintaa.

KENELLE

Lähtökohtaisesti kurssia suositellaan lukiolaisille, sekä vanhemmille yläastelaisille, joilla on kiinnostusta pelien tekemiseen tai ohjelmointiin.

Kurssi aloitetaan täysin nollasta, eli aikaisempaa Unity- tai ohjelmointiosaamista ei vaadita. Kurssimateriaalit ja videot ovat suomeksi, mutta ohjelmat, niiden dokumentaatiot ja C#-tutoriaali ovat englanniksi, eli kurssilla vaaditaan jonkinlaista englannin osaamista. Sen lisäksi vaaditaan tietokone, jolle asennetaan Unity, sekä Unity- ja Microsoft-tilit. (Microsoft-tiliä tarvitaan Visual Studion käyttämiseen, joka on Unityn mukana tuleva koodieditori)

MILLOIN

Kurssi järjestetään aikavälillä 1.2.2019 – 30.4.2019. Ilmoittautuminen on avoinna kurssin alkuun asti. Kurssi on arvioitu noin 26 tuntiseksi.

MIKSI

Kurssi opettaa perusteet siitä, miten Unityä käytetään ja antaa hyvän lähtökohdan pelien tekemisen harrastamiselle. Lisäksi opitaan tärkeitä perustaitoja ohjelmointiin liittyen.

Ilmottaudu tästä: <https://link.webpolsurveys.com/S/8AB8EB9A116030AA>



LUMA-keskus
Saimaa



Opetus- ja
kulttuuri-
ministeriö

