

# Algoritmitaide

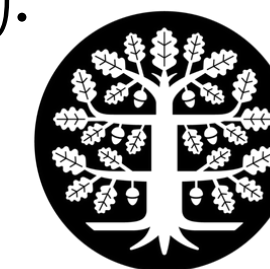
Kuvataide, ohjelmointi, matematiikka



## Työpajan kuvaus

Perehdytään L-systeemeihin, jotka simuloivat matemaattisesti kasvien muotoja. Koodataan omaa kuvataidetta selaimessa toimivalla työkalulla (koululla toteutettavassa työpajassa käytetään koulun tai oppilaiden omia laitteita).

Työpaja on toteutettu Suomen Kulttuurirahaston tiedekasvatusapurahalla (LUMA-paku-hanke).



## Avainkäsitteet

ohjelmointi, looginen päättely, ajattelutaidot, ongelmanratkaisu, matematiikka, kuvataide

## Tiedot

Toteutus: kampus / oma koulu  
 Kenelle: 7.-9.lk  
 Oppilasmäärä: max 20  
 Kesto: 45min

