

# Algoritmitaide

Kuvataide, ohjelmointi, matematiikka



## Työpajan kuvaus

Perehdytään L-systeemeihin, jotka simuloivat matemaattisesti kasvien muotoja. Koodataan omaa kuvataidetta selaimessa toimivalla työkalulla.

Työpaja on toteutettu Suomen Kulttuurirahaston tiedekasvatusapurahalla (LUMA-paku-hanke).



## Avainkäsitteet

ohjelmointi, looginen päättely, ajattelutaidot, ongelmanratkaisu, matematiikka, kuvataide

## Tiedot

Toteutus: kampus  
Kenelle: 7.-9.lk  
Oppilasmäärä: max 25  
Kesto: 45min

